

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:

ФИО: Кличков Юрий Сергеевич

Должность: и.о. ректора

Дата подписания: 13.01.2026 10:12:27

Уникальный программный ключ:  
4e7c4ea90328ec8e65c5d8058549a2558d740001  
**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ**  
**ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**  
**«ТИЮМЕНСКИЙ ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**  
**УПРАВЛЕНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ОРИЕНТАЦИИ**  
**И ДОВУЗОВСКОЙ ПОДГОТОВКИ**

УТВЕРЖДЕНА

Решением Ученого совета

(протокол от 26.06.2025 № 10)

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ  
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА  
ТЕХНИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ**  
«Программирование Scratch»  
2025-2026 учебный год

Срок обучения 15.09.25-24.05.26

Форма обучения очная

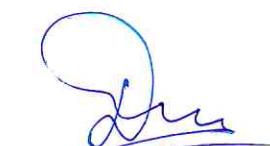
Объем программы 120 академических часов

Программу разработал:  
Педагог доп. образования

  
(подпись)

В.А. Барабанщиков

СОГЛАСОВАНО  
Начальник управления  
профессиональной ориентации  
и довузовской подготовки

  
(подпись)

Д.А. Русских

«25» 06 2025г.

# **1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЫ**

## **Пояснительная записка**

Данная программа предназначена для начинающих программистов и ориентирована на формирование прочных фундаментальных знаний в области алгоритмизации и программирования в визуальной среде Scratch. Программа составлена на основе лучших практик и современных методик обучения, соответствующих концепции визуального программирования. При реализации программы используются авторские разработки, проектные задания и учебные материалы, адаптированные для эффективного освоения среды.

Программа предусматривает возможность изучения содержания курса с различной степенью глубины, обеспечивая прочное и осознанное овладение слушателями системой базовых концепций и практических умений, достаточных для самостоятельного создания анимированных историй, интерактивных игр и приложений, а также для успешного перехода к изучению текстовых языков программирования.

### **Направленность программы-техническая**

**1.1 Цель и задачи реализации общеобразовательной общеразвивающей программы**  
Целью реализации общеразвивающей программы является формирование интереса к проектной деятельности через изучение Scratch.

#### **Задачи:**

- развивать умение составлять алгоритмы;
- формировать навыки разработки проектов: игр;
- способствовать развитию мышления, внимания, памяти;
- развивать умение работать на компьютере;
- формировать положительное отношение к информатике и ИКТ;
- формировать навык представления и защиты результатов своей работы.

#### **1.2 Категория обучающихся**

Обучающиеся 3-4 классов.

#### **1.3 Срок обучения 15.09.25-24.05.26**

#### **1.4 Форма обучения**

Форма обучения –очная

#### **1.5 Объем программы ДООП**

Трудоемкость обучения по данной программе- 120 академических часов

#### **1.6 Режим занятий, формы занятий**

Академический час устанавливается продолжительностью 45 минут. Форма занятий – групповая.

#### **1.7 Форма реализации программы, подвид- традиционная**

#### **1.8 Планируемые результаты обучения**

Результатом освоения общеразвивающей программы является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками, личностными качествами и компетенциями, которые обучающийся может продемонстрировать по завершении обучения по программе.

Планируемые результаты подразделяются на:

- личностные
- предметные
- метапредметные.

#### **Личностные результаты формируют:**

1) российскую гражданскую идентичность, патриотизм, уважение к своему народу, чувства ответственности перед Родиной, гордости за свой край, свою Родину, прошлое и настоящее

многонационального народа России, уважение государственных символов (герб, флаг, гимн);

2) гражданскую позицию как активного и ответственного члена российского общества, осознающего свои конституционные права и обязанности, уважающего закон и правопорядок, обладающего чувством собственного достоинства, осознанно принимающего традиционные национальные и общечеловеческие гуманистические и демократические ценности;

3) готовность к служению Отечеству, его защите;

4) развитие мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, основанного на диалоге культур, а также различных форм общественного сознания, осознание своего места в поликультурном мире;

5) основы саморазвития и самовоспитания в соответствии с общечеловеческими ценностями и идеалами гражданского общества; готовность и способность к самостоятельной, творческой и ответственной деятельности;

6) толерантное сознание и поведение в поликультурном мире, готовность и способность вести диалог с другими людьми, достигать в нем взаимопонимания, находить общие цели и сотрудничать для их достижения, способность противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии, дискриминации по социальному, религиозному, расовому, национальному признакам и другим негативным социальным явлениям;

7) навыки сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности;

8) нравственное сознание и поведение на основе усвоения общечеловеческих ценностей; 9) готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности;

10) эстетическое отношение к миру, включая эстетику быта, научного и технического творчества, спорта, общественных отношений;

11) принятие и реализацию ценностей здорового и безопасного образа жизни, потребности в физическом самосовершенствовании, занятиях спортивно-оздоровительной деятельностью, неприятие вредных привычек: курения, употребления алкоголя, наркотиков;

12) бережное, ответственное и компетентное отношение к физическому и психологическому здоровью, как собственному, так и других людей, умение оказывать первую помощь;

13) осознанный выбор будущей профессии и возможностей реализации собственных жизненных планов; отношение к профессиональной деятельности как возможности участия в решении личных, общественных, государственных, общенациональных проблем;

14) сформированность экологического мышления, понимания влияния социально-экономических процессов на состояние природной и социальной среды; приобретение опыта эколого-направленной деятельности;

15) ответственное отношение к созданию семьи на основе осознанного принятия ценностей семейной жизни.

### **Предметные результаты:**

Результаты углубленного уровня ориентированы на получение компетентностей для последующей профессиональной деятельности как в рамках данной предметной области, так и в смежных с ней областях. Эта группа результатов предполагает:

- усвоение правил техники безопасности;
- сформирование первоначальные навыки совместной продуктивной деятельности, сотрудничества, взаимопомощи, планирования и организации;
- усвоение знания в сфере программирования Scratch (понятия, основы программирования)
- умение создавать программы;

**Метапредметные результаты:**

- 1) умение самостоятельно определять цели деятельности и составлять планы деятельности; самостоятельно осуществлять, контролировать и корректировать деятельность; использовать все возможные ресурсы для достижения поставленных целей и реализации планов деятельности; выбирать успешные стратегии в различных ситуациях;
- 2) умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе совместной деятельности, учитывать позиции других участников деятельности, эффективно разрешать конфликты;
- 3) владение навыками познавательной, учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем; способность и готовность к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;
- 4) готовность и способность к самостоятельной информационно-познавательной деятельности, владение навыками получения необходимой информации из словарей разных типов, умение ориентироваться в различных источниках информации, критически оценивать и интерпретировать информацию, получаемую из различных источников;
- 5) умение использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;
- 6) умение определять назначение и функции различных социальных институтов;
- 7) умение самостоятельно оценивать и принимать решения, определяющие стратегию поведения, с учетом гражданских и нравственных ценностей;
- 8) владение языковыми средствами - умение ясно, логично и точно излагать свою точку зрения, использовать адекватные языковые средства;
- 9) владение навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и оснований, границ своего знания и незнания, новых познавательных задач и средств их достижения.

**1.9 Организация образовательного процесса для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья**

Для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья, детей-инвалидов и инвалидов образовательный процесс по ДОП осуществляется в соответствии с заключением психолого-медицинско-педагогической комиссии с организацией специальных условий, без которых невозможно или затруднено освоение ДОП.

Сроки обучения по ДОП для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья, детей-инвалидов и инвалидов могут быть увеличены с учетом особенностей их психофизического развития и в соответствии с заключенным договором.

Занятия в группах с обучающимися с ограниченными возможностями здоровья, детьми-инвалидами и инвалидами могут быть организованы как совместно с другими обучающимися, так и в отдельных классах, группах, может проводиться индивидуальная работа.

**2. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ**

- 2.1. Учебный план (Приложение 1)**
- 2.2. Календарный учебный график (Приложение 2)**
- 2.3. Рабочая программа (Приложение 3)**

### **3. КОНТРОЛЬНО-ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ:**

В процессе обучения преподаватель дает задания для оценки знаний. Инструментарий может носить вариативный характер по формам аттестации: зачет, контрольная работа, тесты, и др., позволяющие определить достижения обучающимися результатов по общеразвивающей программе. Итоговый контроль осуществляется в виде письменной контрольной работы.

Примеры заданий представлены в рабочей программе дисциплины.

### **4. ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЕ УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ДИСЦИПЛИНЫ:**

#### **–материально-технические условия:**

Наименование специализированных учебных помещений	Вид занятий	Наименование оборудования, программного обеспечения
Аудиторный фонд общеобразовательной организации	Академические, практические занятия	Столы ученические; Стол преподавательский; Стулья по количеству учеников; Преподавательский стул; Маркерная доска; Набор маркеров для досок (2 цвета); Губка для маркерной доски, Телевизор с HDMI либо (экран + проектор); Принтер для печати документов с USB-кабелем для подключения.

#### **–кадровое обеспечение**

Педагогическая деятельность по реализации ДОП осуществляется лицами, имеющими среднее профессиональное или высшее образование и отвечающими квалификационным требованиям, указанным в квалификационных справочниках, и профессиональном стандарте «Педагог дополнительного образования детей и взрослых».

Подразделения, осуществляющие образовательную деятельность, вправе привлекать к реализации ДОП лиц, получающих высшее или среднее профессиональное образование в рамках укрупненных групп направлений подготовки высшего образования и специальностей среднего профессионального образования «Образование и педагогические науки» в случае рекомендации аттестационной комиссии и соблюдения требований, предусмотренных квалификационными справочниками.

### **5. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ**

Образовательная программа реализуется в групповой форме. В процессе её освоения используются следующие методы обучения: объяснительно-иллюстративные (рассказ, лекция, беседа, демонстрация и т.д.); репродуктивные (решение задач и т.д.); проблемные (проблемные задачи, познавательные задачи и т.д.).

Преподаватель во время занятий использует как традиционные, так и инновационные педагогические технологии, позволяющие в наиболее доступной форме объяснить тему и применить наиболее подходящие дидактические материалы.

### **6. УЧЕБНО-ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ**

1. Рындак В.Г., Дженжер В.О., Денисова Л.В. Проектная деятельность школьника в среде программирования Scratch. – Оренбург: Оренб.гос.ин-т менеджмента, 2009.
2. Голиков Д.И. Scratch для юных программистов. – СПб.: БХВ-Петербург, 2017.
3. Шайдурова Н.В. Развитие ребенка в конструктивной деятельности. Справочное пособие. – М.: Сфера, 2008.
4. Патаракин Е.Д. Учимся готовить в среде Скетч. Учебно-методическое пособие. – М.: Интуит.ру, 2008.

## **7. РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ВОСПИТАНИЯ**

В процессе освоения образовательной программы проводятся мероприятия, направленные на знакомство слушателей со структурными подразделениями университета, правилами приёма и направлениями подготовки.

Основные направления воспитательной работы:

- Сюжетная игра «Посвящение в ШИР»
- Концертная программа «Новый год»
- Концертная поограмма «Выпускной»

## **8. КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ**

<b>КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ</b>			
<b>Название мероприятия</b>	<b>Группа/ класс</b>	<b>Ориентировочное время, место проведения</b>	<b>Ответственные</b>
Сюжетная игра «Посвящение в ШИР»	Все ученики ШИР	Октябрь	Елсуков И.Е.
Концертная программа «Новый год»	Все ученики ШИР	Декабрь	Елсуков И.Е.
Концертная поограмма «Выпускной»	Все ученики ШИР	Май	Елсуков И.Е.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**дисциплины: Программирование Scratch**  
**Класс 3-4**  
**Форма обучения очная**

**1. Цель и задачи дисциплины**

**Целью** реализации общеразвивающей программы является формирование интереса к проектной деятельности через изучение Scratch.

**Задачи:**

- развивать умение составлять алгоритмы;
- формировать навыки разработки проектов: игр;
- способствовать развитию мышления, внимания, памяти;
- развивать умение работать на компьютере;
- формировать положительное отношение к информатике и ИКТ;
- формировать навык представления и защиты результатов своей работы.

**2. Планируемые результаты по модулю, предмету, курсу (исходя из учебной задачи)**

"Программирование Scratch" - требования к предметным результатам освоения углубленного курса программирования Scratch должны включать требования к результатам освоения базового курса и дополнительно отражать:

(в ред. Приказа Минобрнауки России от 29.06.2017 N 613)

- 1) усвоены правила техники безопасности;
- 2) сформированы первоначальные навыки совместной продуктивной деятельности, сотрудничества, взаимопомощи, планирования и организации;
- 3) усвоены знания в сфере программирования Scratch (понятия, основы программирования)
- 4) умение создавать программы.

**3. Учебный тематический план**

Наименование тем, разделов (модулей)/№	Содержание учебного материала, практические занятия, самостоятельная работа обучающихся	Количество часов
<b>Модуль 1: Основы работы в Scratch (24 часа)</b>		
Вводное занятие	Знакомство с курсом. Интерфейс Scratch, работа со спрайтами.	4
Основы работы со сценой	Координаты, работа с фоном.	4
Движение спрайтов	Простые движения, направление, скорость.	4
Управление событиями	«Когда флагок нажат», «Когда клавиша нажата».	4
Звуки и музыка	Добавление и редактирование звуков.	4
Костюмы и анимация	Смена костюмов, простая анимация.	4
<b>Модуль 2 : Создание мультфильмов и анимации (28 часов)</b>		
	Повторение действий, бесконечные циклы.	4

Условия	Конструкция «если – иначе», логика.	4
Переменные	Создание и использование переменных (счётчик, очки).	4
Подготовка мини-проекта	Планирование мультфильма/анимации.	4
Списки	Создание и использование списков.	4
Сообщения	Взаимодействие спрайтов через сообщения.	4
	Создание мультфильма или анимации.	4
<b>Модуль 3 : Создание игр в Scratch (32 часа)</b>		
Подготовка идеи игры	Подготовка мини-проекта	4
Таймеры и время	Задержки, работа со временем.	4
Коллизии	Определение касания объектов.	4
Управление спрайтами	Клавиатура, мышь, сенсор.	4
Счёт и уровни	Очки, переходы на уровень.	4
Расширенные блоки	Камера, дополнения Scratch.	4
Клоны	Использование клонов для игр и анимаций.	4
Мини-проект 2	Создание простой игры.	4
<b>Модуль 4 : Расширенные возможности (24 часа)</b>		
Случайные числа	Генерация случайных событий.	4
Алгоритмы и блок-схемы	Планирование программы.	4
Вложенные условия и циклы	Более сложные конструкции.	4
Интерактивные истории	Диалоги, сюжет.	4
Музыкальные проекты	Визуализация музыки, игры со звуком.	4
Подготовка итогового проекта	Идея, сюжет, механика.	4
Работа над проектом	Самостоятельная работа учеников.	4
Мини-проект 3 (итоговый)	Итоговый проект: игра, мультфильм или история.	4
Итоговое занятие	Презентация и защита проектов.	4
	Итого	120

**4. Банк информации и методическое руководство по достижению поставленной дидактической задачи (для модульной программы)**

Не используется

## **5. Оценка качества освоения дисциплины**

В начале освоения общеобразовательной программы проводится входная аттестация в виде письменной работы с целью определения уровня подготовленности обучающихся. Исходя из этого педагог имеет возможность корректировать сложность заданий по темам в соответствии с учебным тематическим планом.

Промежуточный контроль уровня усвоения материала осуществляется по окончании изучения блока тем посредством выполнения контрольной работы, например, в виде теста. Тестовые задания предполагают выбор одного или несколько ответов (множественный выбор). На каждый вопрос теста предлагается 2–5 варианта ответа, один из которых правильный. Тест может содержать до 20 вопросов. Для успешной сдачи тестовых испытаний по теоретической подготовке обучающимся необходимо правильно ответить на 60% (зачетный минимум) вопросов теста. Итоговая оценка в результате тестирования по теоретической подготовке в рамках настоящей программы представляется в рамках дихотомической шкалы: «+» при положительном результате (60% и более правильных ответов), «–» при отрицательном. Дополнительно необходимо отметить, что система оценки освоения программы не ограничивается только проверкой усвоения знаний и выработки умений и навыков по виду направления программы. Она ставит более важную задачу: развивать у обучающихся умение контролировать себя, проверять и находить свои ошибки, анализировать и искать пути их устранения.

Результативность обучения обеспечивается применением различных форм, методов и приемов, которые тесно связаны между собой и дополняют друг друга.

По окончании обучения проводится итоговая аттестация, включающая основные темы рабочей программы. Задания рассчитаны на проверку не только предметных, но и метапредметных результатов, имеют разный уровень сложности. Достижение всех планируемых предметных результатов освоения учебного предмета подлежит оценке в виде отметки по 5-балльной шкале.