

Документ подписан простой электронной подписью
Информационный сертификат
ФИО: Клочков Юрий Сергеевич
Должность: и.о. ректора
Дата подписания: 26.04.2024 12:47:35
Уникальный программный ключ:
4e7c4ea90328ec8e65c5d8058549a2538d7400d1

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«ТЮМЕНСКИЙ ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

УТВЕРЖДАЮ

Председатель КСН

_____ О.М. Барбаков

« 27 » мая 2021г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дисциплины: **Разработка мобильных приложений**

направление подготовки: **38.03.05 Бизнес - информатика**

направленность: **Информационные системы предприятия**

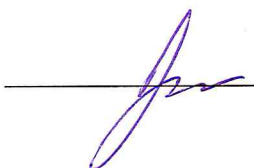
форма обучения: **очная**

Рабочая программа разработана в соответствии с утвержденным учебным планом от 27.05.2021г. и требованиями ОПОП ВО по направлению подготовки 38.03.05 Бизнес - информатика, направленность Информационные системы предприятия к результатам освоения дисциплины «Разработка мобильных приложений».

Рабочая программа рассмотрена
на заседании кафедры бизнес – информатики и математики


Протокол № 12 от « 27 » мая 2021г.

Заведующий кафедрой БИМ

 О.М. Барбаков

СОГЛАСОВАНО:

Заведующий выпускающей кафедрой

 О.М. Барбаков

« 27 » мая 2021г.

Рабочую программу разработал:

Панченко Н.Б, старший преподаватель



1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель изучения дисциплины: закрепление навыков проектирования приложений и разработки пользовательского интерфейса в контексте разработки мобильных приложений, получения теоретической и практической подготовки студентов в области разработки на динамично развивающихся и изменяющихся платформах.

Задачи дисциплины:

- осуществление квалифицированной разработки мобильных приложений с использованием современных интегрированных сред разработки;
- формирование навыков разработки адаптивного пользовательского интерфейса;
- приобретение знаний, умений и владений, благодаря которым обучающиеся смогут проектировать архитектуру в условиях ограниченных ресурсов, получая в итоге целостное приложение, работающее на мобильной платформе.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина относится к дисциплинам обязательной части учебного плана.

Необходимыми условиями для освоения дисциплины являются:

знание:

- CSS, HTML, языков программирования C++, Java;
- HTTP, XML, принципов объектно-ориентированного программирования, СУБД;
- скриптовых языки программирования (Ruby, Python), принципов клиент-серверной модели взаимодействия приложений;

умение:

- профессионально читать чужой код;

владение:

- техническим английским языком.

Содержание дисциплины является логическим продолжением содержания следующих дисциплин «Программирование», «Теоретическая и прикладная информатика», «Алгоритмы и структуры данных», «Объектно – ориентированное программирование», «Современные языки программирования», «Базы данных», «Web = программирование», «Иностранный язык», «Иностранный язык в Digital&IT» и включает в себя знания, умения и навыки, необходимые для изучения дисциплины «Правовые основы защиты интеллектуальной собственности», написания выпускной

квалификационной работы.

3. Результаты обучения по дисциплине

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

Таблица 3.1

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции (ИДК)	Код и наименование результата обучения по дисциплине
<p>ОПК – 3 Способен управлять процессами создания и использования продуктов и услуг в сфере информационно – коммуникационных технологий, в том числе разрабатывать алгоритмы и программы для их практической реализации</p>	<p>ОПК – 3.2 Осуществляет разработку алгоритмов и компьютерных программ для решения задач в области профессиональной деятельности, управление процессами создания и использования продуктов и услуг в сфере информационно – коммуникационных технологий</p>	<p>Знать (З1) содержание рынка программных продуктов и информационных услуг для мобильных приложений</p>
		<p>Уметь (У1) выбирать программный продукт и модель информационных технологий для решения прикладной задачи с учетом конкретной предметной области</p>
		<p>Владеть (В1) навыками выбора программных продуктов и мобильных технологий для решения поставленной задачи</p>
	<p>ОПК – 3.3 Эффективно использует языки программирования, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес – процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ</p>	<p>Знать (З2) тенденции развития и применения сервисных программ и оболочек при разработке мобильных приложений</p>
		<p>Уметь (У2) выбирать сервисные программы и сервисные оболочки при разработке мобильных приложений с учетом конкретной предметной области</p>
		<p>Владеть (В2) навыками использования сервисных программ и сервисных оболочек при разработке мобильных приложений для решения задачи</p>
	<p>ОПК – 3.4 Использует основные методы программирования, отладки и тестирования прототипов программно – технических комплексов задач</p>	<p>Знать (З3) основные сервисы для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений, их достоинства и недостатки</p>
		<p>Уметь (У3) взаимодействовать с основными инструментами для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений</p>
		<p>Владеть (В3) инструментами разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений</p>
<p>ОПК – 5. Способен организовывать взаимодействие с клиентами и партнерами в процессе решения задач управления жизненным циклом информационных систем и информационно – коммуникационных технологий</p>	<p>ОПК – 5.2 Осуществляет эффективное взаимодействие с заказчиками и потенциальными заказчиками ИТ – проектов по вопросам разработки и использования информационных систем и информационно – коммуникационных технологий</p>	<p>Знать (З4) особенности командной работы, текстовой документации к разработанному продукту и презентации мобильных приложений</p>
		<p>Уметь (У4) работать в команде, готовить текстовую документацию, презентовать готовые мобильные решения</p>

		Владеть (В4) навыками командной работы, составления текстовой документации к разработанному продукту, и презентации мобильного приложения
--	--	---

4. Объем дисциплины

Общий объем дисциплины составляет 3 зачетных единицы, 108 часов.

Таблица 4.1

Форма обучения	Курс/ семестр	Аудиторные занятия / контактная работа, час.			Самостоятельная работа, час.	Форма промежуточной аттестации
		Лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия		
Очная	4/7	14	-	28	66	Экзамен

5. Структура и содержание дисциплины

5.1. Структура дисциплины

- очная форма обучения (ОФО)

Таблица 5.1

№ п/п	Структура дисциплины		Аудиторные занятия, час.			СРС, час.	Всего, час.	Код ИДК	Оценочные средства
	Номер раздела	Наименовани е раздела	Л.	Пр.	Лаб.				
1	1	Принципы разработки мобильных приложений	2	-	-	8	10	ОПК – 3.2, ОПК – 3.3, ОПК – 3.4, ОПК – 5.2	Задания для лабораторной работы №1
2	2	Разработка мобильных приложений на базе Xamarin	6	-	14	10	30	ОПК – 3.2, ОПК – 3.3, ОПК – 3.4, ОПК – 5.2	Задания для лабораторных работ №2,3
3	3	Разработка мобильных приложений на базе Apache Cordova	6	-	14	12	32	ОПК – 3.2, ОПК – 3.3, ОПК – 3.4, ОПК – 5.2	Задания для лабораторных работ №4,5
7	Экзамен		-	-	-	36	36	ОПК – 3.2, ОПК – 3.3, ОПК – 3.4, ОПК – 5.2	Вопросы к экзамену
Итого:			14	-	28	66	108	X	X

- заочная форма обучения (ЗФО): не реализуется
- очно-заочная форма обучения (ОЗФО): не реализуется

5.2. Содержание дисциплины

5.2.1. Содержание разделов дисциплины (дидактические единицы)

Раздел 1. Принципы разработки мобильных приложений

Основные этапы проектирования мобильного приложения. Анализ предметной области. Разработка пользовательского интерфейса. Разработка модели данных. Развертывание мобильного приложения.

Раздел 2. Разработка мобильных приложений на базе Xamarin

Возможности фреймворка Xamarin по разработке приложений. Интегрированная среда разработки Xamarin и библиотеки классов для разработки мобильных приложений.

Раздел 3. Разработка мобильных приложений на базе Apache Cordova

Возможности фреймворка Apache Cordova по разработке мобильных приложений.
Создание мобильного приложения на базе Apache Cordova.

5.2.2. Содержание дисциплины по видам учебных занятий

Лекционные занятия

Таблица 5.2.1

№ п/п	Номер раздела дисциплины	Объем, час.			Тема лекции
		ОФО	ЗФО	ОЗФО	
1	1	2	-	-	Принципы разработки мобильных приложений
2	2	6	-	-	Разработка мобильных приложений на базе Xamarin
3	3	6	-	-	Разработка мобильных приложений на базе Apache Cordova
Итого:		14	-	-	X

Практические занятия

Практические занятия учебным планом не предусмотрены.

Лабораторные работы

Таблица 5.2.2

№ п/п	Номер раздела дисциплины	Объем, час.			Наименование лабораторной работы
		ОФО	ЗФО	ОЗФО	
1	1	-	-	-	Принципы разработки мобильных приложений
2	2	14	-	-	Разработка мобильных приложений на базе Xamarin
3	3	14	-	-	Разработка мобильных приложений на базе Apache Cordova
Итого:		28	-	-	X

Самостоятельная работа студента

Таблица 5.2.3

№ п/п	Номер раздела дисциплины	Объем, час.			Тема	Вид СРС
		ОФО	ЗФО	ОЗФО		
1	1	8	-	-	Принципы разработки мобильных приложений	Изучение теоретического материала для выполнения лабораторных работ
2	2	10	-	-	Разработка мобильных приложений на базе Xamarin	Изучение теоретического материала для выполнения лабораторных работ
3	3	12	-	-	Разработка мобильных приложений на базе Apache Cordova	Изучение теоретического материала для выполнения лабораторных работ
4	1 – 3	36	-	-	Экзамен	Изучение вопросов и подготовка к экзамену
Итого:		66	-	-	X	X

5.2.3. Преподавание дисциплины ведется с применением следующих видов образовательных технологий:

- визуализация учебного материала в PowerPoint в диалоговом режиме (лекционные занятия);
- работа в малых группах (лабораторные занятия).

6. Тематика курсовых работ/проектов

Курсовые работы/проекты учебным планом не предусмотрены.

7. Контрольные работы

Контрольные работы учебным планом не предусмотрены.

8. Оценка результатов освоения дисциплины

8.1. Критерии оценивания степени полноты и качества освоения компетенций в соответствии с планируемыми результатами обучения приведены в Приложении 1.

8.2. Рейтинговая система оценивания степени полноты и качества освоения компетенций обучающихся очной формы обучения представлена в таблице 8.1.

Таблица 8.1

№ п/п	Виды мероприятий в рамках текущего контроля	Количество баллов
1 текущая аттестация		
1	Лабораторная работа №1	0 – 20
2	Лабораторная работа №2	0 – 20
ИТОГО за первую текущую аттестацию		0 – 40
2 текущая аттестация		
3	Лабораторная работа №3	0 – 20
ИТОГО за вторую текущую аттестацию		0 – 20
3 текущая аттестация		
4	Лабораторная работа №4	0 – 20
5	Лабораторная работа №5	0 – 20
ИТОГО за третью текущую аттестацию		0 – 40
ВСЕГО		0 – 100

9. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

9.1. Перечень рекомендуемой литературы представлен в Приложении 2.

9.2. Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы:

- Электронный каталог/Электронная библиотека Тюменского индустриального университета <http://webirbis.tsogu.ru/>;

- Научно – техническая библиотека ФГАОУ ВО РГУ Нефти и газа (НИУ) им. И.М. Губкина и ФГБОУ ВО «ТИУ» <http://elib.gubkin.ru/>;

- Научно – техническая библиотека ФГБОУ ВО «УГНТУ» и ФГБОУ ВО «Тюменский индустриальный университет» <http://bibl.rusoil.net>;
- Научно – техническая библиотека ФГБОУ ВО «УГТУ» и ФГБОУ ВО «Тюменский индустриальный университет» <http://lib.ugtu.net/books>;
- База данных «Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU» (эл.подписи);
- ООО «ЭБС ЛАНЬ» www.e.lanbook.ru;
- ООО «Издательство ЛАНЬ» www.e.lanbook.com;
- ООО «Электронное издательство ЮРАЙТ» www.urait.ru;
- База данных Консультант студента «Электронная библиотека технического ВУЗа», ООО «Политехресурс» <http://www.studentlibrary.ru>;
- ООО «КноРус медиа», <https://www.book.ru>;
- Электронно - библиотечная система «IPRbooks», ООО Компания «Ай Пи Ар Медиа» <http://www.iprbookshop.ru/>;
- Национальная электронная библиотека (через терминалы доступа).

9.3.Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение, в т.ч. отечественного производства:

- Microsoft Windows,
- Microsoft Office Professional Plus

10. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Помещения для проведения всех видов работы, предусмотренных учебным планом, укомплектованы необходимым оборудованием и техническими средствами обучения.

Таблица 10.1

№ п/п	Перечень оборудования, необходимого для освоения дисциплины	Перечень технических средств обучения, необходимых для освоения дисциплины (демонстрационное оборудование)
1	-	Комплект мультимедийного оборудования: проектор, экран, компьютер, акустическая система. Локальная и корпоративная сеть.

11. Методические указания по организации СРС

11.1. Методические указания по подготовке к лабораторным занятиям.

Важной формой самостоятельной работы студента является систематическая и планомерная подготовка к лабораторному занятию. После лекции студент должен познакомиться с планом лабораторных занятий и списком обязательной и дополнительной литературы, которую необходимо прочитать, изучить и законспектировать. Разъяснение

по вопросам новой темы студенты получают у преподавателя в конце предыдущего лабораторного занятия.

Подготовка к лабораторному занятию требует, прежде всего, чтения рекомендуемых источников. Важным этапом в самостоятельной работе студента является повторение материала по конспекту лекции. Одна из главных составляющих внеаудиторной подготовки – работа с книгой. Она предполагает: внимательное прочтение, критическое осмысление содержания, обоснование собственной позиции по дискуссионным моментам, постановки интересующих вопросов, которые могут стать предметом обсуждения на практическом занятии.

В начале лабораторного занятия должен присутствовать организационный момент и вступительная часть. Преподаватель произносит краткую вступительную речь, где формулируются основные вопросы и проблемы, способы их решения в процессе работы.

Лабораторные занятия являются одной из важнейших форм обучения студентов: они позволяют студентам закрепить, углубить и конкретизировать знания по созданию и эксплуатации баз данных, подготовиться к научно-исследовательской деятельности. В процессе работы на лабораторных занятиях обучающийся должен совершенствовать умения и навыки самостоятельного анализа источников и научной литературы, что необходимо для научно-исследовательской работы.

Усвоенный материал необходимо научиться применять при решении поставленных задач.

Успешному осуществлению внеаудиторной самостоятельной работы способствует проведение коллоквиумов. Они обеспечивают непосредственную связь между студентом и преподавателем (по ним преподаватель судит о трудностях, возникающих у студентов в ходе учебного процесса, о степени усвоения предмета, о помощи, какую надо указать, чтобы устранить пробелы в знаниях); они используются для осуществления контрольных функций.

11.2. Методические указания по организации самостоятельной работы.

Самостоятельная работа является одной из важнейших форм изучения любой дисциплины. Она позволяет систематизировать и углубить теоретические знания, закрепить умения и навыки, способствует развитию умений пользоваться научной и учебно-методической литературой. Познавательная деятельность в процессе самостоятельной работы требует от студента высокого уровня активности и самоорганизованности.

В учебном процессе выделяют два вида самостоятельной работы: аудиторная и внеаудиторная.

Аудиторная самостоятельная работа по дисциплине выполняется на учебных занятиях под непосредственным руководством преподавателя и по его заданию.

Внеаудиторная самостоятельная работа студентов представляет собой логическое продолжение аудиторных занятий. Затраты времени на выполнение этой работы регламентируются рабочим учебным планом. Режим работы выбирает сам обучающийся в зависимости от своих способностей и конкретных условий.

Самостоятельная работа может осуществляться индивидуально или группами студентов в зависимости от цели, объема, конкретной тематики самостоятельной работы, уровня сложности, уровня умений студентов.

Самостоятельная работа включает в себя работу с конспектом лекций, изучение и конспектирование рекомендуемой литературы, изучение мультимедиа лекций, расположенных в свободном доступе, решение ситуационных (профессиональных) задач, проектирование и моделирование разных видов и компонентов профессиональной деятельности, научно-исследовательскую работу и др.

Контроль результатов внеаудиторной самостоятельной работы студентов может осуществляться в пределах времени, отведенного на обязательные учебные занятия по дисциплине и внеаудиторную самостоятельную работу студентов по дисциплине, может проходить в письменной, устной или смешанной форме.

Работа на лекции – это сложный процесс, который включает в себя такие элементы как слушание, осмысление и, собственно, конспектирование. Для того, чтобы лекция выполнила свое назначение, важно подготовиться к ней и ее записи еще до прихода преподавателя в аудиторию, поскольку в первые минуты лекции объявляется тема лекции, формулируется ее основная цель. Без этого дальнейшее восприятие лекции становится сложным. Важно научиться слушать преподавателя во время лекции. Здесь не следует путать такие понятия как слышать и слушать. Слушание лекции состоит из нескольких этапов, начиная от слышания (первый шаг в процессе осмысленного слушания) и заканчивая оценкой сказанного.

Чтобы процесс слушания стал более эффективным, нужно разделять качество общения с лектором, научиться поддерживать непрерывное внимание к выступающему. Для оптимизации процесса слушания следует:

1. научиться выделять основные положения. Нельзя понять и запомнить все, что говорит выступающий, однако можно выделить основные моменты. Для этого необходимо обращать внимание на вводные слова, словосочетания, фразы, которые используются, как правило, для перехода к новым положениям, выводам и обобщениям;

2. во время лекции осуществлять поэтапный анализ и обобщение, услышанного. Необходимо постоянно анализировать и обобщать положения, раскрываемые в речи говорящего. Стараясь представить материал обобщенно, мы готовим надежную базу для экономной, свернутой его записи. Делать это лучше всего по этапам, ориентируясь на момент логического завершения одного вопроса (подвопроса, тезиса и т.д.) и перехода к другому;

3. готовность слушать выступление лектора до конца.

Слушание является лишь одним из элементов хорошего усвоения лекционного материала.

Поток информации, который сообщается во время лекции необходимо фиксировать, записывать – научиться вести конспект лекции, где формулировались бы наиболее важные моменты, основные положения, излагаемые лектором. Для ведения конспекта лекции следует использовать тетрадь. Ведение конспекта на листочках не рекомендуется, поскольку они не так удобны в использовании и часто теряются. При оформлении конспекта лекции необходимо оставлять поля, где студент может записать свои собственные мысли, возникающие параллельно с мыслями, высказанными лектором, а также вопросы, которые могут возникнуть в процессе слушания, чтобы получить на них ответы при самостоятельной проработке материала лекции, при изучении рекомендованной литературы или непосредственно у преподавателя в конце лекции.

Составляя конспект лекции, следует оставлять значительный интервал между строчками. Это связано с тем, что иногда возникает необходимость вписать в первоначальный текст лекции одну или несколько строчек, имеющих принципиальное значение и почерпнутых из других источников. Расстояние между строками необходимо также для подчеркивания слов или целых групп слов (такое подчеркивание вызывается необходимостью привлечь внимание к данному месту в тексте при повторном чтении). Обычно подчеркивают определения, выводы.

Главным отличием конспекта лекции от текста является свертывание текста. При ведении конспекта удаляются отдельные слова или части текста, которые не выражают значимую информацию, а развернутые обороты речи заменяют более лаконичными или же синонимичными словосочетаниями. При конспектировании основную информацию следует записывать подробно, а дополнительные и вспомогательные сведения, примеры – очень кратко. Особенно важные моменты лекции, на которые следует обратить особое внимание лектор, как правило, читает в замедленном темпе, что позволяет сделать их запись дословной. Также важно полностью без всяких изменений вносить в тетрадь схемы, таблицы, чертежи и т.п., если они предполагаются в лекции. Для того, чтобы

совместить механическую запись с почти дословным фиксированием наиболее важных положений, можно использовать системы условных сокращений. В первую очередь сокращаются длинные слова и те, что повторяются в речи лектора чаще всего. При этом само сокращение должно быть по возможности кратким.

Планируемые результаты обучения для формирования компетенции и критерии их оценивания

Дисциплина: **Разработка мобильных приложений**

Код, направление подготовки: **38.03.05 Бизнес - информатика**

Направленность: **Информационные системы предприятия**

Код компетенции	Код и наименование результата обучения по дисциплине	Критерии оценивания результатов обучения			
		1 – 2	3	4	5
ОПК – 3	Знать (З1) содержание рынка программных продуктов и информационных услуг для мобильных приложений	не знает или знает частично содержание рынка программных продуктов и информационных услуг для мобильных приложений	хорошо знает содержание рынка программных продуктов и информационных услуг для мобильных приложений	хорошо знает содержание рынка программных продуктов и информационных услуг для мобильных приложений без учета конкретной предметной области	знает содержание рынка программных продуктов и информационных услуг для мобильных приложений
	Уметь (У1) выбирать программный продукт и модель информационных технологий для решения прикладной задачи с учетом конкретной предметной области	не умеет или умеет частично выбирать программный продукт и модель информационных технологий для решения прикладной задачи с учетом конкретной предметной области	нерационально выбирает программный продукт и модель информационных технологий для решения прикладной задачи с учетом конкретной предметной области	хорошо выбирает программный продукт и модель информационных технологий для решения прикладной задачи с учетом конкретной предметной области	хорошо выбирает программный продукт и модель информационных технологий для решения прикладной задачи с учетом конкретной предметной области
ОПК – 3	Владеть (В1) навыками выбора программных продуктов и мобильных технологий для решения поставленной задачи	не владеет или частично владеет навыками выбора программных продуктов и мобильных технологий для решения поставленной задачи	хорошо владеет навыками выбора программных продуктов и мобильных технологий для решения поставленной задачи	хорошо владеет навыками выбора программных продуктов и мобильных технологий для решения поставленной задачи	свободно владеет навыками выбора программных продуктов и мобильных технологий для решения поставленной задачи
	Знать (З2) тенденции развития и применения сервисных программ и облоочек при разработке мобильных приложений	не знает или знает частично тенденции развития и применения сервисных программ и облоочек при разработке мобильных приложений	недостаточно хорошо знает тенденции развития и применения сервисных программ и облоочек при разработке мобильных приложений	хорошо знает тенденции развития и применения сервисных программ и облоочек при разработке мобильных приложений без учета конкретной предметной области	знает тенденции развития и применения сервисных программ и облоочек при разработке мобильных приложений
ОПК – 3	Уметь (У2) выбирать сервисные облоочки при разработке мобильных приложений	не умеет или умеет частично выбирать сервисные облоочки при разработке мобильных приложений	нерационально выбирает сервисные облоочки при разработке мобильных приложений	хорошо выбирает сервисные облоочки при разработке мобильных приложений с учетом конкретной предметной области	оптимально выгодно умеет выбирать сервисные облоочки при разработке мобильных приложений

	<p>приложений с учетом предметной области</p> <p>Владеть (B2) навыками использования сервисных программ и сервисных оболочек при разработке мобильных приложений для решения задачи</p> <p>Знать (З3) основные сервисы для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений, их достоинства и недостатки</p> <p>Уметь (У3) взаимодействовать с основными инструментами для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений</p> <p>Владеть (В3) инструментами разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений</p>	<p>мобильных приложений с учетом предметной области</p> <p>не владеет или частично владеет навыками использования сервисных программ и сервисных оболочек при разработке мобильных приложений для решения задачи</p> <p>не знает или знает частично основные сервисы для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений, их достоинства и недостатки</p> <p>не умеет или умеет частично взаимодействовать с основными инструментами для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений</p> <p>не владеет или частично владеет инструментами разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений</p> <p>не знает или знает частично особенности командной работы, документации разработанному продукту и презентации мобильных приложений</p> <p>не умеет или умеет частично работать в команде, готовить текстовую документацию, готовые мобильные решения</p> <p>не владеет или частично владеет</p>	<p>приложений с учетом предметной области</p> <p>недостаточно хорошо владеет навыками использования сервисных программ и сервисных оболочек при разработке мобильных приложений для решения задачи</p> <p>недостаточно хорошо знает основные сервисы для дизайна интерфейсов мобильных приложений, их достоинства и недостатки</p> <p>недостаточно хорошо умеет взаимодействовать с основными инструментами для дизайна интерфейсов мобильных приложений</p> <p>недостаточно хорошо владеет инструментами разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений</p> <p>недостаточно хорошо знает особенности командной работы, документации разработанному продукту и презентации мобильных приложений</p> <p>недостаточно хорошо работает в команде, умеет готовить текстовую документацию, готовые мобильные решения</p> <p>недостаточно хорошо владеет</p>	<p>учетом конкретной предметной области</p> <p>хорошо владеет навыками использования сервисных программ и сервисных оболочек при разработке мобильных приложений для решения задачи</p> <p>знает основные сервисы для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений, их достоинства и недостатки без учета предметной области</p> <p>хорошо взаимодействует с основными инструментами для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений</p> <p>хорошо владеет инструментами разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений</p> <p>знает особенности командной работы, документации разработанному продукту и презентации мобильных приложений без учета предметной области</p> <p>хорошо работает в команде, готовить текстовую документацию, презентовать готовые мобильные решения</p> <p>хорошо владеет навыками</p>	<p>мобильных приложений с учетом конкретной предметной области</p> <p>свободно владеет навыками использования сервисных программ и сервисных оболочек при разработке мобильных приложений для решения задачи</p> <p>знает основные сервисы для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений, их достоинства и недостатки</p> <p>оптимально выгодно умеет взаимодействовать с основными инструментами для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений</p> <p>свободно владеет инструментами разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений</p> <p>знает особенности командной работы, документации разработанному продукту и презентации мобильных приложений</p> <p>оптимально продуктивно умеет работать в команде, готовить текстовую документацию, презентовать готовые мобильные решения</p> <p>свободно владеет навыками</p>
<p>ОПК – 5</p>					

	<p>командной составления документации к разработанному продукту, и презентации приложения</p>	<p>владеет работы, составления документации к разработанному продукту, и презентации приложения</p>	<p>навыками командной составления документации к разработанному продукту, и презентации приложения</p>	<p>командной составления документации к разработанному продукту, и презентации приложения</p>	<p>командной составления документации к разработанному продукту, и презентации приложения</p>	<p>работы, текстовой к продукту, и мобильного</p>
--	---	---	--	---	---	---

КАРТА
обеспеченности дисциплины учебной и учебно-методической литературой

Дисциплина: **Разработка мобильных приложений**

Код, направление подготовки: **38.03.05 Бизнес - информатика**

Направленность: **Информационные системы предприятия**

№ п/п	Название учебного, учебно-методического издания, автор, издательство, вид издания, год издания	Количество экземпляров в БИК	Контингент обучающихся, использующих указанную литературу	Обеспеченность обучающихся литературой, %	Наличие электронного варианта в ЭБС (+/-)
1.	Сафонов, В. О. Возможности Visual Studio 2013 и их использование для облачных вычислений / В. О. Сафонов. - Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2021. - 379 с. - http://www.iprbookshop.ru/102010.html .	ЭР	30	100	+
2.	Сухорукова, М. В. Предпринимательство в области мобильных приложений и облачных сервисов: учебное пособие / М. В. Сухорукова, И. В. Тябин. - Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2021. - 43 с. - http://www.iprbookshop.ru/102046.html .	ЭР	30	100	+
3.	Разработка приложений для мобильных интеллектуальных систем на платформе Intel Atom / К. С. Амелин [и др.]. - Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Эр Медиа, 2019. - 201 с. - http://www.iprbookshop.ru/79719.html .	ЭР	30	100	+
4.	Семакова, А. Введение в разработку приложений для смартфонов на ОС Android / А. Семакова. - Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2021. - 102 с. - http://www.iprbookshop.ru/102001.html .	ЭР	30	100	+
5.	Пирская, Л. В. Разработка мобильных приложений в среде Android Studio : учебное пособие / Л. В. Пирская. - Ростов-на-Дону, Таганрог : Издательство Южного федерального университета, 2019. - 123 с. - http://www.iprbookshop.ru/100196.html . - Режим доступа: для автор. пользователей. - ЭБС "IPR BOOKS".	ЭР	30	100	+

ЭР – электронный ресурс для автор. пользователей доступен через Электронный каталог/Электронную библиотеку ТИУ <http://webirbis.tsogu.ru/>

Заведующий кафедрой БИМ
« 27 » мая 2021г.

Директор БИК
« 27 » мая 2021г.
М.П.

